



BATTLE OF EUROPE

**Et dynamisk simulations-spil om politiske
forhandlinger i EU**

Regler

The Battle of Europe er et simulationsspil, der skal gengive forhandlingsprocesserne mellem medlemsstaterne ved regeringskonferencerne i EU. Spillet er et intensivt politisk kapløb, hvor man hurtigt lærer, hvor forskellige landenes interesser og målsætninger er. Og det handler om at vinde. (Spillet er baseret på en fri fortolkning af IGC'er og landeinteresser).

Landene

Deltagerne deles op i 7 grupper der hver repræsenterer et europæisk land. Hvert land har sine egne særtræk og særlige prioriteter, baseret på nationale interesser (Se beskrivelser de følgende sider). Disse nationale interesser er udgangspunktet for, hvad der skal til for at vinde. Det land, der får sine nationale prioriteter tættest på det endelige resultat efter den afsluttende afstemning, har vundet.

Emnerne: EU's udenrigspolitik

Helt konkret skal landene blive enige om at formulere en fælles udenrigspolitik for EU på baggrund af en prioriteret 7-punktsplan af forskellige emner. Det emne der står øverst får højest prioritet. Emnerne er:

- I. Energi og miljø
- II. Global fødevarerkrise
- III. Organiseret kriminalitet
- IV. Global økonomi
- V. Global magtstruktur
- VI. Frontex – EU's ydre grænser
- VII. Menneskerettigheder

Den prioriterede liste landene til slut når frem til, viser indenfor hvilke områder EU særligt skal spille en rolle på globalt plan. Alle lande har forskellige prioriteter, som det fremgår af landebeskrivelserne.

Formuleringer

Landene skal også i fællesskab blive enige om formuleringerne af de syv punkter.

Hvis man prioriter punkt 1, er det så et fokus på energisikkerhed eller bæredygtig energi, der menes, og hvis man prioriterer punkt 6, er det for at sikre EU mod at blive oversvømmet af indvandrere eller at åbne landenes grænser mere op. Hvert punkt skal formuleres med

maks. 2 sætninger, der ikke må være modstridende (dommerne skal godkende sætningerne inden der stemmes om ordlyden).

Landene tager udgangspunkt i prækonstruerede sætninger som udleveres i starten af spillet.

Ved afstemninger om formuleringerne af de 7 punkter har hvert medlemsland 1 stemme.

Stemmevægt

Hvert land har en række karakteristika, interesser og målsætninger, som er bestemmende for hvilke af de 7 punkter de finder vigtigst. Desuden har hvert land i forhold til størrelse en bestemt stemmevægt i forhandlingerne.

Landene har ved afstemninger om prioriteringslisten følgende stemmevægt:

- Tyskland (7 stemmer)
- England (6 stemmer)
- Italien (5 stemmer)
- Polen (4 stemmer)
- Holland (3 stemmer)
- Sverige (2 stemmer)
- Slovenien (1 stemme)

I afstemningerne kan hvert land vælge at samle deres stemmer (hvis de har mere end en) på et punkt eller sprede deres stemmer over flere punkter.

Rollefordeling

Hvert team fordeles i forskellige arbejdsroller (se side 12).

For at vinde

Et land vinder spillet, hvis man opfylder vinderkriterierne i sin landebeskrivelse. Det hænder dog ofte at flere lande opnår vinderkriterierne. Her gælder det om for dommerpanelet at identificere, hvem der har fået sine formuleringer igennem præcist muligt.

Afvigelse

Hvis en formulering falder ud og bliver negativ i forhold til landets prioriteter, tæller den omvendt i landenes vinderkriterier (skal dermed *ikke* prioriteres). Men den afvigende ordlyd trækker ned i den endelige vurdering.

Forslag til tidsplan

08.30: Præsentation af rammer og regler og fordeling af teams

09.00: Planlægning af strategi og taktik

-Grupperne fordeler roller imellem sig og aftaler strategi. Her skal alle i gruppen være klar over spillets regler og forstå prioriteterne. Rollerne fra samtlige grupper kaldes op efter tur til en briefing fra instruktørerne om, hvad rollen kan/skal bruges til.

-*Strategierne* begynder at formulere deres prioriteter ud fra landets interesser.

-*Lobbyisterne* får tildelt, hvilke lande de er ansvarlige for.

-*Chefforhandlerne* sætter sig ind i stemmereglerne under forhandlingerne (og mulighederne for køb og salg af stemmer).

09.45: Uformelle forhandlinger mellem landene

-Efter rollerne er fordelt optages arbejdet med at lave lobby-arbejde hos de øvrige lande, for at finde alliancepartnere. Man kan med fordel aflevere pressemeddelelser til Ritzau for at gøre opmærksom på sine mærkesager.

-*Organisatorer* orienterer hjemmebaserne om lobbyisternes arbejde, så strategierne kan holde overblikket. Vær opmærksom på at man kan "sælge" sine blanke stemmer (dem, hvor man ikke har særskilte interesser)

10.30: 1. forhandlingsrunde

-*Chefforhandlerne* mødes om forhandlingsbordet. Her foregår de formelle forhandlinger om ændringer af de foreliggende formuleringer af EU's udenrigspolitiske prioriteter. Hvert af de 7 emner gennemgås et ad gangen og hver national repræsentation kan komme med kommentarer.

-*Organisatorer* rapporterer tilbage til basen, hvad der sker.

-*Strateger* laver udkast til hvorledes landets stemmer skal fordeles.

11.00: Deadline for aflevering af forslag til formuleringerne.

10.45: Afstemning om og vedtagelse af formuleringerne.

-Afstemningen foregår ved forhandlingsbordet ved håndsoprækning. Mødelederen optæller og kontrollerer stemmerne. Hvert land har 1 stemme pr. emne.

-Hvert emne tages efter tur. Først læses den oprindelige tekst op, og derpå de indkomne forslag til formuleringer fra landene.

-Først stemmes om det oprindelige forslag. Hvis det falder (får mindre en 4 stemmer), stemmer man om de forskellige indkomne forslag, og det om har flest stemmer vedtages.

-Resultatet offentliggøres umiddelbart efter afstemningen på Ritzau-skærmen.

-Når mødet er hævet kan *chefforhandlerne* nå tilbage til basen og orienterer om resultatet og der kan lægges strategi for fordelingen af stemmerne til den endelige afstemning. Lobbyister får travlt med at danne alliancer for afgivelser af stemmerne.

11.00: 2. forhandlingsrunde

-Forhandlingerne om prioriteringen af de vedtagne formuleringer indledes. *Chefforhandlerne* mødes igen og hvert land fremlægger deres synspunkter efter tur.

-*Lobbyister* får samtidig travlt med at danne alliancer med andre lande for afgivelser af stemmerne. *Organisatorer* skal fungere som bindeled imellem *chefforhandlere* og *strateger*, så chefforhandlerne er orienterede om deres lands strategi.

-Denne runde definerer, hvem der har vundet spillet.

11.30: Afstemning om den prioriterede liste

- Den endelige afstemning om rækkefølgen af prioriteterne. Landene benytter deres proportionelle stemmer. Landene afgiver deres stemmer mundtligt efter tur for hver formulering. Formuleringen med flest stemmer kommer øverst på listen osv.

-Efter stemmeafgivelsen opgør mødelederen resultatet i forhold til de nationale interesser og der findes en vinder ud fra hvem der fik størst andel af sine prioriteter igennem, formuleret præcist muligt.

Tyskland (D)

Interesser:

Tyskland har altid set sig selv som et centralt og bærende medlem af EU. I den tyske forfatning er det specificeret, at staten skal arbejde for europæisk integration og samarbejde. Tyskland har derfor en særlig interesse i at det europæiske samarbejde ikke falder fra hinanden. Desuden er det et mål at EU holder sammen i den fælles udenrigspolitik og kan tale med én stemme globalt. Tyskland kan på grund af deres historie bedre tillade sig at spille en global militær rolle hvis det sker i regi af EU end som selvstændigt land.

Samtidig er Tyskland også klart den største bidragsyder til EU's økonomi. Derfor har de også interesse i, at der er kontrol med EU's finanser, samt at de har en indflydelse på EU som svarer til både deres størrelse og deres bidrag. Tyskland er desuden afhængig af energi til deres store industrielle sektor.

Målsætninger:

Tyskland har 3 målsætninger i forhold til EU's udenrigspolitik.

1. At EU prioriterer at spille en central rolle i den globale magtstruktur (punkt V), med mulighed for at skabe en EU hær.
2. At EU prioriterer at spille en central rolle i den globale økonomi (punkt IV), men således at tyske handelsinteresser ikke svækkes.
3. At EU prioriterer energi og miljø (punkt I) – men at energisikkerhed kommer før miljøhensyn.

Kriterier for at vinde:

For at Tyskland skal have succes ved forhandlingerne skal de have én af deres målsætninger på 1. pladsen samt én målsætning på min. 3. pladsen. Punkterne skal have formuleringer der matcher Tysklands interesser.



Karakteristika:

EU-medlemskab: Stiftende medlem
Styreform: Forbundsrepublik
Hovedstad: Berlin
Areal: 356 854 km²
Befolkningstal: 82 millioner
Valuta: euro

Stemmer i Rådet: 7

Storbritannien (GB)

Interesser:

Storbritannien er splittet mellem på den ene side sit tætte forhold til USA og på den anden side sit tilhørsforhold til og medlemskab af EU. Storbritannien er derfor meget skeptisk overfor at det europæiske samarbejde går alt for langt og at EU får for stor magt på områder som normalt anses for at være altafgørende for nationalstaten, nemlig udenrigspolitik, forsvarspolitik og finanspolitik. Man har derfor også en række undtagelser i forhold til EU samarbejdet og står også udenfor euro-samarbejdet.

Storbritannien ser primært EU som et handels-samarbejde, og ønsker ikke at EU skal spille en global rolle, der fratager medlemslandene deres mulighed for at føre en selvstændig udenrigspolitik. GB mener heller ikke at EU skal blande sig i om stater anvender tortur i nødstilfælde.

Desuden spiller Storbritannien en stor rolle på de globale finansmarkeder og ønsker ikke at EU skal arbejde for restriktioner i forhold til markedet.

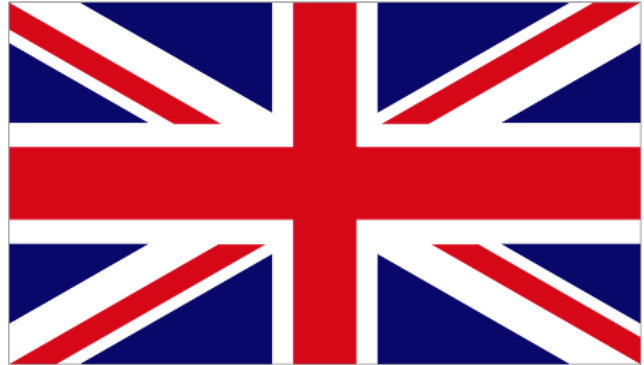
Målsætninger:

Storbritannien har 3 målsætninger i forhold til EU's udenrigspolitik:

1. At EU kommer til at spille en central rolle i den globale økonomi (punkt IV), men på en sådan måde, at Storbritannien fastholder sin suverænitet, og kan vedblive at stå udenfor euro-samarbejdet.
2. At EU's fælles udenrigspolitik primært skal fokusere på at hjælpe den 3. Verden (punkt II), særligt med henblik på at udvikle markederne i denne del af verden, således at de kan indgå i et globalt marked
3. At EU ikke kommer til at spille en markant selvstændig rolle i den globale magtstruktur (punkt V).

Kriterier for at vinde:

For at Storbritannien skal have succes ved forhandlingerne, at punkt II eller punkt IV begge kommer i top 4 på listen (med formuleringer der matcher deres interesser), samt at punkt V kommer ikke kommer i top 4.



Karakteristika:

EU-medlemskab: 1973
Styreform: Konstitutionelt monarki
Hovedstad: London
Areal: 244 820 km²
Befolkningstal: 61,7 millioner
Valuta: Pund sterling

Stemmer i Rådet: 6

Italien (I)

Interesser:

Italien har været medlem fra begyndelsen, og den første europæiske traktat bærer da også navnet fra den italienske hovedstad. Italien ser derfor sig selv som et centralt og vigtigt EU medlem. Italien har dog på grund af den hjemlige politiske situation har stadigt sværere ved at gøre sig gældende blandt de helt store lande i EU.

Italien er derfor bange for at blive kvalt af lande som Tyskland, Frankrig og England hvis EU fremover skal til at tale med én stemme i globale spørgsmål, eks. i FN. Desuden er man bange for at EU i et forsøg på at afhjælpe den 3. Verden vil reducere eller helt fjerne landbrugsstøtten, som Italien er en af de største modtagere af. Desuden ønsker man ikke at EU blander sig for meget i de hjemlige problemer med organiseret kriminalitet.

Endeligt er Italien pga. den geografiske placering hårdt plaget af de flygtningestrømme der kommer fra det nordlige Afrika over middelhavet

Målsætninger:

Italien har 3 målsætninger i forhold til EU's udenrigspolitik:

1. At EU spille en central rolle i forhold til Border Crossing (punkt VI), således at man i fællesskab kan være med til at forhindre den stærkt stigende immigration, som Syd-europa oplever.
2. At EU ikke kommer til at spille en central rolle i forhold til den globale fødevarekrise (punkt II)
3. At EU ikke kommer til at spille en central rolle i forhold til at bekæmpe globale problemer med organiseret kriminalitet (punkt III).

Kriterier for at vinde:

For at have succes ved forhandlingerne, skal Italien sikre, at punkt VI kommer i top 3 (med en formulering der matcher deres interesser), samt at hverken punkt II eller punkt III kommer i top 3.



Karakteristika:

EU-medlemskab: stiftende medlem
 Styreform: republik
 Hovedstad: Rom
 Areal: 301 263 km²
 Befolkningstal: 60 millioner
 Valuta: euro

Stemmer i Rådet: 5

Polen (PL)

Interesser:

Polen er det største af de lande, der blev indlemmet i EU i 2004. Polen har kæmpet hårdt for at blive anerkendt blandt de store gamle medlemslande, der ikke har været lige villige til at give Polen den indflydelse som deres størrelse kunne berettige til.

Synet på hvor tæt samarbejdet i EU skal være, og hvilken rolle EU skal spille globalt har været stærkt svingende. Lige da landet blev medlem var begejstringen for EU stor, men siden er den kølnet gevaldigt, og i forbindelse med invasionen af Irak gik Polen da også meget højlydt imod de store gamle medlemslande Tyskland og Frankrig og stod side om side med USA. På den anden side tjener Polen gode penge på medlemskabet, og man nyder godt af at de polske lønningerne ligger i bunden i EU.

Polen har desuden i forbindelse med den hurtige overgang til markedsøkonomi, som en række andre østlande, oplevet en voldsom vækst i den organiserede kriminalitet, og lider her særligt under naboskabet til Rusland.

Målsætning:

Polen her 3 målsætninger:

1. At EU prioriterer at spille en global rolle indenfor energi og miljø (punkt I) – på en sådan måde, at man kan få EU støtte til omlægge de gamle forurenende kulkræfterværker og omlægge til vedvarende energi på hjemmefronten.
2. At EU spiller en central rolle i kampen mod organiseret kriminalitet (punkt III)
3. At EU ikke kommer til at spille en dominerende rolle i den globale magtstruktur (punkt V), her tror man mere på NATO der både har en klarere militær profil, ikke er overstatslig, og så er USA med.

Kriterier for at vinde:

For at have succes ved forhandlingerne skal Polen sikre at enten punkt I eller punkt III bliver min. top 2 (med en formulering der matcher deres interesser) samt at punkt V ikke kommer i top 3.



Karakteristika:

EU-medlemskab: 2004
Styreform: Republik
Hovedstad: Warszawa
Areal: 312 679 km²
Befolkningstal: 38,1 millioner
Valuta: zloty

Stemmer i Rådet: 4

Holland (NL)

Interesser:

Holland har været medlem fra begyndelsen, og er blandt de lande der især vil nyde godt af EU er på vej mod en fælles udenrigspolitik. Holland har altid spillet en central rolle indenfor international lovgivning og jura, og vil se det som en stor fordel hvis EU kan komme til at stå samlet i kampen for menneskerettigheder på globalt plan, særligt i forbindelse med udbredelse af frihedsrettigheder og liberalt demokrati.

Holland er desuden et af de europæiske lande der hårdt vil blive ramt af globale klimaforandringer. Pga. de geografiske omstændigheder der betyder at store dele af Holland ligger under havets overflade, er man i høj grad udsat for selv små stigninger i verdenshavens niveau.

Derfor ønsker man at EU skal gå forrest i den globale kamp for omlægning til bæredygtig energi. Desuden er modstanden i den hollandske befolkning mod atomkraft stor.

Målsætninger:

Holland har 3 målsætninger i forhandlingerne:

1. At EU skal spille en central rolle i den globale kamp mod klimaforandringerne (punkt I), ved at indføre bæredygtig energi, men uden inddragelse af atomkraft.
2. At EU kommer til at spille en central rolle i den globale kamp for menneskerettigheder (punkt VII)
3. At EU kommer til at spille en central rolle i den globale magtstruktur (punkt V), med fokus på demokratiskabelse og diplomati.

Kriterier for at vinde:

For at få succes ved forhandlingerne skal Holland sikre, at 2 af enten punkt I, punkt V eller punkt VII kommer i top 5, med en formulering som matcher deres interesser.



Karakteristika:

EU-medlemskab: stiftende medlem
Styreform: konstitutionelt monarki
Hovedstad: Amsterdam
Areal: 41 526 km²
Befolkningstal: 16,4 millioner
Valuta: euro

Stemmer i Rådet: 3

Sverige (S)

Interesser:

Sverige har historisk spillet en international rolle indenfor nødhjælp der overstiger deres hvad deres størrelse måtte kræve. Sverige ønsker derfor at EU tager denne rolle på sig og arbejder hårdt for at den globale fødevarekrise løses hurtigst muligt, og synet på eks. EU's landbrugspolitik er i den svenske befolkning stærkt kritisk, da man mener den er med til at forstærke problemerne.

Desuden har Sverige historisk set haft en meget åben indvandringspolitik, som man ligeledes ønsker at overføre til EU. Sverige ønsker således at EU tager sit ansvar på sig i de globale konflikter, også når det drejer sig om at modtage folk fra lande ramt af krig og nød.

Sverige ønsker således ikke en immigrationspolitik, der kun lukker folk ind med høje uddannelser der kan være med til at sikre vores velfærd (det såkaldte brain drain af de 3. Verden).

Målsætning:

Sverige har 2 målsætninger i forhandlingerne:

1. At EU prioriter at spille en central rolle i løsningen af den globale fødevarekrise (punkt II)
2. At EU spiller en central rolle i den globale border crossing (punkt VI), således at man ikke sætte mure op omkring EU og holder flygtninge ude.

Kriterier for at vinde:

For at sikre succes ved forhandlingerne skal Sverige sikre, at enten punkt II eller punkt VI ender i top 4 med en ordlyd der matcher deres interesser.



Karakteristika:

EU-medlemskab: 1995
Styreform: Konstitutionelt monarki
Hovedstad: Stockholm
Areal: 449 964 km²
Befolkningstal: 9,2 millioner
Valuta: Svensk krone

Stemmer i Rådet: 2

Slovenien (SI)

Interesser:

Slovenien er det eneste af landene fra det tidligere Jugoslavien der indtil nu har opnået medlemskab af EU. Sloveniens udvikling de seneste 10 år, særligt økonomisk, har der også været imponerende og man er blevet optaget i euroen med rekordfart. Slovenien har en meget moderne industri sammenlignet med sine nabolande, og har en stærk interesse i at EU vedbliver at være en stærk, samlet økonomi.

Men med en fortid som en del af det tidligere Jugoslavien og med en udsigt fra første parket til voldsudgydelserne da serbere, kroater og bosnier røg i totterne på hinanden, er man i dag også opmærksomme på, at EU har en særlig rolle at spille i forhold til at udbrede sine værdier om menneskerettigheder til lande udenfor EU.

Målsætning:

Slovenien har følgende målsætninger i forhandlingerne:

1. at EU prioriterer at spille en central rolle i den globale økonomi (Punkt IV), og det skal ske som en samlet enhed.
2. at EU prioriterer at spille en global rolle i udbredelsen af menneskerettighederne (punkt VII).

Kriterier for at vinde:

For at Slovenien skal have succes ved forhandlingerne, så skal enten punkt IV eller punkt VII i top 4 med en ordlyd der matcher deres interesser.



Karakteristika:

EU-medlemskab: 2004
Styreform: republik
Hovedstad: Ljubljana
Areal: 20 273 km²
Befolkningstal: 2 millioner
Valuta: Euro

Stemmer i Rådet: 1



FORHANDLINGSUDKAST FOR EU'S UDENRIGSPOLITIK 2013-2020

Disse formuleringer er udgangspunkt for forhandlingerne:

I. ENERGI OG MILJØ

EU skal sørge for at andelen af vedvarende energi fordobles på globalt plan, men i EU skal den tredobles. Også selvom det vil gå ud over energiforsyningen.

II. FØDEVAREKRISE

EU skal øge fiskeri- og landbrugsstøtte for at sikre europæisk konkurrencedygtighed på global plan.

III. ORGANISERET KRIMINALITET

EU vil øge fokus på at bekæmpe organiseret kriminalitet, både global og inden for EU.

IV. GLOBAL ØKONOMI

EU skal gøre Euroen til den stærkeste valuta på global plan ved stærkere økonomisk integration imellem medlemslandene.

V. GLOBAL MAGTSTRUKTUR

EU skal opbygge en fælles hær for at sikre sin magtposition i en moderne globaliseret verden.

VI. FRONTEX – EU'S YDRE GRÆNSER

EU skal øge indsatsen for at begrænse illegal indvandring fra Nordafrika og Mellemøsten.

VII. MENNESKERETTIGHEDER

På grund af krigen imod terror vil EU ikke aktivt forhindre brugen af tortur i medlemsstaterne - for de europæiske borgeres sikkerhed.



DEN NATIONALE DELEGATION

I dette rollespil repræsenterer jeres gruppe et EU-medlemslands nationale delegation til forhandlingerne om EU's udenrigspolitik. Herunder findes en nøgle til, hvordan I skal opdele jeres team I forskellige roller.

Fordel jeres team i følgende roller:

CHEFFORHANDLERE (2prs.)

Vælg to chefforhandlere, der skal lede forhandlingerne på vegne af jeres land. Chefforhandlerne vil primært sidde ved forhandlingsbordet igennem spillet og vil have rollen som landets officielle repræsentant (udenrigsminister og departementschef for eksempel). Chefforhandlerne tager den endelige beslutning for landet og afgiver stemmer på vegne af landet.

STRATEGER (2prs.)

Vælg to strateger til at sidde ved jeres teams base (hvor flaget er). Strategerne er ansvarlige for at holde trådene samlet og have styr på den overordnede strategi for landet I forhandlingerne og for at holde kursen inden for landets interesser og coache resten af teamet, hvis der går noget galt.

ORGANISATORER (2prs)

Organisatorerne er forbindelsesleddet mellem hele teamet. Disse underretter Chefforhandlerne om hvad der sker hos strategerne og omvendt, samt lobbyisterne. Vælg to organisatorer, der får ansvaret for at forhandlingerne løber glat og at der ikke opstår misforståelser inden for teamet. Dette er en vigtig rolle for at holde teamet sammen.

LOBBYISTER (2-4prs)

Vælg tre personer, der kommer til at repræsentere jeres land over for andre lands delegationer. Lobbyisterne vil - efter aftale med strategerne - forsøge at påvirke de øvrige lande I retning af at jeres egen dagsorden prioriteres. Samtidig er det en vigtig rolle i arbejdet med at finde ud af de andre landes dagsorden. Vælg nogle personer, som kan sørge for de aftaler, som ikke er muligt ved de officielle forhandlinger ved forhandlingsbordet.

PRESSECHEFER (2prs)

Vælg to pressechefer. Nyhedsbureauet Ritzau har et kontor ved forhandlingerne og medierne han være en fordelagtig platform at gøre opmærksom på standpunkter eller afsløre konkurrenters skjulte dagsordener. Medierne er et hurtigt og effektivt middel til at offentliggøre vigtige meddelelser til alle. Pressemeddelelser offentliggøres kun i overskrifter (EX: *“French President wants European Army”* eller *“France: Spanish negotiators are corrupt”*). Ritzau er et privat firma og kan vælge ikke at bringe meddelelsen, hvis den synes upassende. Vær opmærksom på det.